

ABSTRAK

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk menghasilkan karya nyata dalam memberikan jaminan kemudahan untuk para pengguna aplikasi Self Travel ini dalam merencanakan perjalanan wisatanya dengan kelengkapan data tempat wisata yang ada, alamat tujuan dan beberapa tempat yang sudah direkomendasikan. Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah dengan menggunakan metode analisis dan metode perancangan dimana pada metode analisis, penulis menganalisa kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan oleh pengguna dalam merencanakan wisatanyadan melalui hasil analisa tersebut penulis merancang tahapan-tahapan yang dilakukan dalam perancangan pengembangan aplikasi ini. Hasil yang dicapai adalah dengan terciptanya aplikasi ini permasalahan yang dihadapi oleh calon wisatawan seperti kurang mengetahui informasi-informasi tentang daerah wisata yang akan dituju dapat terminimalisir. Pengguna aplikasi Self Travel ini juga akan merasa mudah dalam melakukan perjalanannya ke tempat tujuan wisata, karena mendapatkan informasi yang membantu pengguna agar tidak tersesat di jalan dan mengetahui daerah tempat wisata tersebut serta membantu untuk menentukan tempat wisata agar pengguna tidak kebingungan dalam memilih tempat wisata. Untuk menjalankan aplikasi ini pengguna membutuhkan Smartphone yang mempunyai sistem operasi Android, dan belum kompatibel untuk dijalankan pada Smartphone yang bukan menggunakan sistem operasi Android. Simpulan yang didapat adalah pengguna membutuhkan Smartphone yang bisa dijalankan dengan sistem operasi Android dan untuk saat ini hanya bisa dijalankan pada Smartphone dengan sistem operasi Android.

Kata Kunci :

Aplikasi, Android, Wisata, Smartphone